

Tanssiurheiluliiton Tekoälylinjaus

1. Johdanto

Tekoäly tarjoaa uusia mahdollisuuksia urheilun ja tanssiurheilun kehittämiseen. Tämän linjauksen tarkoituksena on varmistaa, että Liitto käyttää tekoälyä eettisesti, turvallisesti ja läpinäkyvästi sekä liiton arvojen mukaisesti.

2. Periaatteet

Eettisyys ja yhdenvertaisuus

Tekoälyä käytetään reilusti ja syrjimättömästi. Se ei saa heikentää urheilijoiden, seuraaktiivien tai toimihenkilöiden yhdenvertaisuutta.

Läpinäkyvyys

Tekoälyn käyttö viestitään selkeästi, ja käyttäjillä on oikeus tietää, milloin he ovat tekemisissä tekoälyjärjestelmän kanssa.

Tietosuoja

Kaikki henkilötiedot käsitellään GDPR:n ja kansallisen lainsäädännön mukaisesti. Tekoälyä ei käytetä yksilöiden seurantaan tai profilointiin ilman lainmukaista perustetta.

Turvallisuus

Tekoälyä käytetään vain tarkoituksiin, joiden voidaan todeta tukevan turvallista, vastuullista ja reilua toimintaa tanssiurheilussa.

3. Käyttökohteet

Kilpailutoiminta

- Tulosten ja osallistujadatan analysointi
- Tuomarointia ja kilpailujen organisointia tukevat työkalut (ei koskaan korvaa ihmistuomareita)

Valmennus ja osaamisen kehittäminen

- Harjoitusohjelmien ja oppimateriaalien tuki
- Liikkeiden analytiikka

Julkaistu 27.02.2026 / päivitetty 07.04.2026

Viestintä ja markkinointi

- Sisällöntuotannon apu
- Viestinnän kohdentaminen ja tapahtumaviestinnän tehostaminen

Hallinto ja jäsenpalvelut

- Prosessien automatisointi
- Tiedolla johtamiseen tarvittavan datan hankkiminen ja käsittely
- Sisällöntuotannon apu

4. Rajoitukset

- Tekoäly ei tee päätöksiä, joilla on suoraa vaikutusta kilpailutuloksiin, valintoihin tai sääntöihin.
- Tekoälyä ei käytetä tavoilla, jotka voivat vahingoittaa urheilijoiden fyysistä tai psyykkistä turvallisuutta.
- Tekoälyä ei käytetä urheilijoiden tai toimijoiden yksityiselämän seurantaan, luokitteluun tai arviointiin.
- Tekoälyllä tuotettuja sisältöjä ei julkaista ilman ihmisen tarkistusta.

5. Vastuut ja valvonta

- Liitto nimeää tekoälyvastaavan, joka koordinoi tekoälyn käyttöä ja valvoo linjauksen noudattamista.
- Tekoälyn käytöstä tehdään tarvittaessa riskinarviointi ja auditointi.
- Käyttäjille tarjotaan ja tulee olla tarvittava koulutus tekoälyn vastuullisesta käytöstä.

6. Kehittäminen ja päivitys

Liitto seuraa teknologian, lainsäädännön ja urheilualan kehitystä.

Tekoälylinjaus päivitetään vähintään kerran vuodessa tai tarpeen mukaan.

Julkaistu 27.02.2026 / päivitetty 07.04.2026

Liite 1. Mitä tekoälyyn saa ja ei saa syöttää STUL toimistossa

Saa syöttää tekoälyyn

1. Julkinen tieto

- Nettisivujen tekstit
- Tapahtumien aikataulut, kilpailukutsut, tiedotteet
- Sääntöjen ja ohjeiden luonnokset
- Some- ja uutiskirjeiden luonnostelu
- Markkinointitekstit ja kampanjaideat

2. Anonymisoitu tai yleisluonteinen tieto

- Tilastot ilman henkilötietoja
- Kilpailudata aggregoituna (esim. osallistujamäärät, ikäryhmät)
- Valmennus- ja koulutusmateriaalit ilman urheilijakohtaisia tietoja

3. Sisäiset prosessit ja hallinnollinen sisältö

- Prosessikuvausten ja työohjeiden luonnostelu
- Projektisuunnitelmien rungot
- Kokousagendojen ja muistioiden **anonymisoidut** versiot
- Tekstien selkeyttäminen, tiivistäminen ja kääntäminen

Ei saa syöttää tekoälyyn

1. Henkilötiedot (GDPR)

- Nimet, sähköpostit, puhelinnumerot
- Kilpailijoiden, valmentajien tai tuomareiden henkilötiedot
- Palkka-, sopimus- tai työsuhdetiedot
- Arvioinnit, palautteet tai luonnehdinnat yksittäisistä henkilöistä

Julkaistu 27.02.2026 / päivitetty 07.04.2026

2. Arkaluonteinen tieto

- Terveystiedot
- Alaikäisten tiedot
- Kurinpitotapaukset, valitukset, konfliktit
- Turvallisuuteen liittyvät asiat

3. Päätöksentekoon vaikuttava tieto

Tekoälyä ei saa käyttää päätösten tekemiseen tai valmisteluun, jotka koskevat:

- Kilpailutuloksia
- Valintoja (maajoukkue, edustukset, tuomarit)
- Kurinpitopäätöksiä

4. Luottamukselliset asiakirjat

- Sopimukset
- Talousasiakirjat
- Sisäiset strategiat, joita ei ole tarkoitettu julkisiksi
- Hallituksen tai työryhmien luottamukselliset muistiot

Harmaa alue – sallittua vain tietyin ehdoin

- **Kokousmuistiot** → sallittuja vain, jos kaikki nimet ja tunnistettavat tiedot poistetaan
- **Kilpailudata** → sallittua vain tilastomuodossa, ei yksilöiden analysointia
- **Valmennusmateriaali** → sallittua vain yleisellä tasolla, ei urheilijakohtaisia ohjelmia tai palautteita