

Joukkuekilpailu - taktikointia ja tanssin riemua!

Joukkuekilpailussa yhdistyvät tanssijoiden taito eri tanssilajeissa ja joukkuehenki. Joukkue kokoaa edustajansa seuraaviin Rock'n'Swing -lajeihin: Boogie Woogie, Bugg, Fusku, Lindy Hop ja Rockabilly. Kilpailu tarjoaa jännitystä alusta loppuun: joukkueen pisteet päivittyvät jokaisen lajin jälkeen ja vasta viimeisten tanssien jälkeen ratkeaa, mikä joukkue nousee voittoon, joten taktikointi palkitaan. Tämä on kilpailumuoto, jossa yksilön osaaminen, tanssiparin kemia ja joukkueen strategia yhdistyvät. Yleisö saa nauttia monipuolisesta tanssikattauksesta.

Joukkueen kokoaminen & rajaukset

- Joukkueen ei tarvitse olla seurasidonnainen
- Joukkueen jäsenen ei tarvitse olla Suomen Tanssiurheiluliiton (STUL) jäsenseuran jäsen
- Joukkueen jäseneltä ei edellytetä voimassa olevaa STUL-lisenssiä
- Joukkueen koko on 6–10 tanssijaa/yksilöä
- Kukin tanssija saa tanssia enintään kaksi tanssilajia. Tämän noudattamatta jättäminen aiheuttaa joukkueen hylkäämisen kilpailusta.
- Joukkue voi vapaasti päättää pariyhdistelmät kuhunkin lajiin
- Tanssiroolin voi valita vapaasti. Tanssija voi olla viejä, seuraaja tai molempia (yhdessä lajissa viejä, toisessa lajissa seuraaja)
- Joukkue voi päättää lajikohtaiset osallistujat ja pariyhdistelmät sekä karsinnoissa että finaalissa erikseen

Joukkueen ilmoittaminen & kokoonpanot

- Joukkue ilmoittaa alustavan kokoonpanonsa (kaikki joukkueen jäsenet) ja joukkueen nimen ennakoilmoittautumisen yhteydessä kilpailukutsussa määritellyn määräaikaan mennessä.
- Kilpailupäivänä rekisteröitymisen yhteydessä ilmoitetaan joukkueen lopullinen kokoonpano.
- Lajikohtaisia pareja tai tanssirooleja ei tarvitse ilmoittaa.

Karsinnat

- Karsinta järjestetään, mikäli kilpailevia joukkueita on enemmän kuin seitsemän (7). Karsinnassa tanssitaan kaikki viisi (5) tanssilajia.
- Jokaisessa lajissa tanssitaan 1-2 kappaletta.
- Karsintakierroksella lattialla voi olla yhtä aikaa enintään kahdeksan (8) joukkuetta.
- Jokaisella karsintakierroksella tuomareiden tulee äänestää kilpailunjohtajan etukäteen määräämä lukumäärä joukkueita jatkoon.
- Joukkueen jatkoonpääsy määräytyy rastien (tuomariäänien) perusteella. Rastien mennessä tasan huomioidaan puolirastit.
- Kaikkien viiden lajin rastit lasketaan yhteen joukkueittain.
- Eniten rasteja keränneet joukkueet etenevät finaaliin kilpailunjohtajan ennalta määrittelemän finaalijoukkueiden määrän mukaisesti.

Finaali

- Joukkueesta täytyy osallistua pari kaikkiin viiteen lajiin (yksi pari/laji)
- Tanssitaan laji kerrallaan ja joka kierroksella 2 kappaletta
- Jokainen laji arvostellaan erikseen

- Tuomaristo antaa sijoitukset pareille tanssitun lajin jälkeen
- Jokaisesta lajista lasketaan sijoituksen perusteella joukkueelle pisteet
- Joukkueiden kumulatiiviset yhteispisteet julkaistaan joka lajin jälkeen, jotta yleisö ja kilpailijat pysyvät mukana kilpailun kulussa.

Tasapistetilanteet finaalissa

- Voittaja on se joukkue, jolla on eniten lajivoittoja.
- Jos lajivoitot menevät tasan, niin seuraavaksi tarkastellaan järjestyksessä niitä seuraavat sijoitukset.